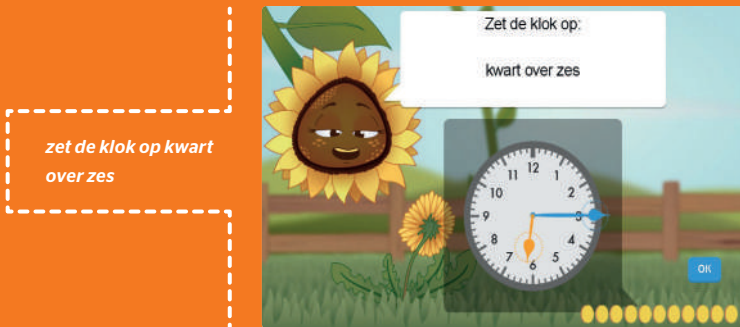
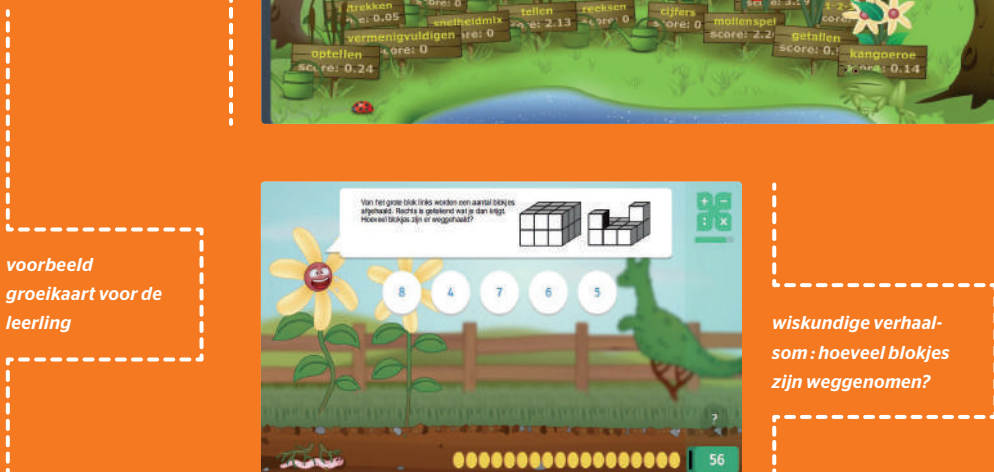


ILLUSTRATIES REKENTUIN



AFTREKKEN	★★★★★	35 OPGAVEN GEMAAKT	1 DAGEN GELEDEN
OPTELLEN	★★★★★	72 OPGAVEN GEMAAKT	1 DAGEN GELEDEN
REKENVOLGORDE	★★★★★	0 OPGAVEN GEMAAKT	1 DAGEN GELEDEN
KLOKKIJKEN	★★★	16 OPGAVEN GEMAAKT	1 DAGEN GELEDEN
VERMENIGVULDIGEN	★★★★	7 OPGAVEN GEMAAKT	1 DAGEN GELEDEN



Rekentuin

uitgever
Oefenweb

prijs:

- licentieprijis varieert van € 1,90 tot € 3,80 per leerling per jaar, afhankelijk van grootte van de school, en eenmalig € 25,- administratiekosten
- proefmaand gratis

systemeisen:

- Windows, MacOS, Linux, iOS, Android of Chrome OS
- SVGA grafische kaart 1024 x 768 of beter
- internetverbinding
- Internet Explorer, Chrome, FireFox, Safari of Opera
- Flash Player
- Javascript ingeschakeld

Rekentuin is drie jaar geleden gelanceerd en Vives heeft het pakket in de maand april 2011 gerecenseerd. Deze zomer is RekenTuin vernieuwd. Reden genoeg om opnieuw het pakket te bekijken.

Rekentuin is een online oefen- en volgsysteem voor het vakgebied rekenen, gebaseerd op het 'game & train, track & teach' principe. De gedachte hierachter is dat leerlingen middels het spelen van edware [game] specifieke vaardigheden kunnen oefenen [train]. Door het registreren van antwoorden [track] is het mogelijk een beeld te krijgen van individuele- en groepsonwikkeling. Deze informatie kan door leraren gebruikt worden om feedback en instructie [teach] te geven op specifieke problemen. De spelonderdelen in RekenTuin zijn adaptief, dat wil zeggen dat de moeilijkheid van de opgaven zich automatisch aanpast aan de vaardigheid van de leerling. Hierdoor rekent iedere leerling op zijn eigen niveau. Als een leerling een opgave niet goed beantwoordt of begrijpt, wordt de volgende opgave automa-

tisch eenvoudiger. Iedere leerling heeft een tuin tot zijn beschikking waarin per rekendomein een stekje geplant is. De plantjes gaan steeds hoger en mooier bloeien als regelmatig de rekenopgaven worden gemaakt. Als een leerling een oefening helemaal heeft afge maakt wint hij munten waarmee prijzen in de prijzenkast gekocht kunnen worden. Het totaal aantal rekenspelen is dit jaar uitgebreid van 12 naar 17. Nieuwe onderdelen zijn:

getallen: leerling hoort een getal en moet deze correct intypen
klokkijken: wijzerklok, digitale klok, en ondermeer het verschil in tijd berekenen
mollenspel: onthoudt in de juiste volgorde waar de mol uit de grond komt; test en traint het ruimtelijk geheugen
kangoeroe: bevat verhaaltjessommen, meetkunde opgaven, rekenpuzzels en hersenkrakers van Stichting Wiskunde Kangoeroe.
1-2-3tje: spelers zien meerdere kaarten waarop verschillende vormen en kleuren zijn weergegeven, een 1-2-3 tje is een set van drie kaarten waarbij kleur, vorm en aantal in balans zijn; het logisch redeneren wordt geoefend.
 Binnenkort worden ook nog een geld- en meetkundespel toegevoegd. Elk rekenonderdeel kan ik per groep of individuele leerling wel of niet beschikbaar stellen. Alle spelen hebben een nieuwe frisse achtergrond gekregen. De rekeninstructievideo's van Laat eens zien! [Cédicu] zijn inmiddels ook gekoppeld aan RekenTuin. Op basis van de fouten die leerlingen maken wordt voor iedere speler de meeste relevante instructievideo geselecteerd. Er verschijnt een wolkje in de tuin als er een video voor de leerling klaar staat. Het wolkje verdwijnt uit de tuin als het filmpje door de leerling bekeken is. Nieuw is ook dat een leerling zijn eigen groei-kaart kan oproepen om de eigen vorderingen in te zien.. Het leerkracht gedeelte van RekenTuin

is sinds de zomer overzichtelijker geworden en het is nu eenvoudig om per leerling, groep of school de resultaten en de voortgang op te vragen. Binnenkort wordt de grens van 400 miljoen gemaakte sommen overschreden. Dit levert een rijk gevulde database op met rekenrepresentaties van honderdduizenden leerlingen van de deelnemende scholen, ook buiten Nederland. Deze gegevens worden gebruikt voor landelijk en internationaal wetenschappelijk onderzoek om bijvoorbeeld de rekenontwikkeling en typische rekenfouten die kinderen maken te destilleren.

Conclusie

De vernieuwingen in de RekenTuin ervaar ik als een verbetering. Het aantal spelonderdelen is uitgebreid, instructievideo's zijn toegevoegd en de vorderingen worden zowel voor leerkracht als leerling duidelijker vormgegeven. Het programma functioneert ook op een iPad uitstekend. RekenTuin neemt je als leerkracht werk uit handen; het zet steeds de juiste oefenstof voor de leerling klaar. Het tijdrovende nakijken van sommen in schriftjes en het zelf analyseren van de rekenfouten is met het gebruik van de RekenTuin verleden tijd. De onderdelen zijn functioneel vormgegeven waarbij toeters en bellen bewust achterwege zijn gelaten. Jammer vind ik dat er nog steeds geen afwisseling zit in de omgeving zélf. Leerlingen blijven rekenen in een tuin en dit wordt op den duur saai, zeker als leerlingen jarenlang in de RekenTuin werken. Ik gaf eerder de suggestie om voor de tuin alternatieve omgevingen aan te bieden. Laat leerlingen hier zelf een keuze in maken. Iets voor de volgende vernieuwingslag? ■

WEBLINK
REKENTUIN.NL | OEFENWEB.NL